

– DOSSIÊ –

O USO DO APLICATIVO *MAKE IT* COMO FERRAMENTA PARA AS AULAS DE MÚSICA

*Tábata Lima*¹

Resumo: O aplicativo foi desenvolvido para criar jogos, atividades, histórias e questionários. Possui uma interface clara e intuitiva. Seu sistema vem com estrutura prévia de jogos para que o usuário possa criar atividades gamificadas, do seu jeito e de forma rápida, usando imagens próprias, sons e vídeos. Além disso o app também oferece uma biblioteca própria para ser utilizada. Tendo em vista a ampla demanda de aulas à distância devido ao distanciamento imposto no ano de 2020, a live tem como objetivo oferecer um recurso a mais para os educadores, recurso este que vem acompanhado de interatividade, item essencial quando falamos de aprendizagem.

Palavras-chave: game, jogos musicais, educação musical.

URL Live: <https://youtu.be/UEGkf1yNGyA?t=3135>

¹ Licenciada em Música pela Faculdade Paulista de Artes (2012), Pós-Graduada em Psicopedagogia e Análise do Comportamento Aplicada para Autismo e Deficiência Intelectual, é professora de violoncelo no Projeto Guri há 8 anos e atuou como Artista- Educadora do (PIÁ) Programa de Iniciação Artística da Cidade de São Paulo. Certificada pela Associação Suzuki de São Paulo na turma do professor David Evenchick (Canadá), atuou como violoncelista no espetáculo Calungá ao lado de Naná Vasconcelos, integrou o corpo de instrumentistas da Orquestra Filarmônica Senai São Paulo, Orquestra do Porto de Santos, Fukuda Cello Ensemble e atualmente é violoncelista no grupo Trio Paulistano.

Contato: tbtlima@hotmail.com